

#### 4. « La tour et les pièces d'or »

<i>Activité maths échecs n°2</i> <b>La tour et les pièces d'or</b>	<b>Savoir faire mis en jeu</b>	Nom : .....
---	--------------------------------	-------------

**Règles du jeu :** On suppose que les cases marquées d'une croix sont des murailles infranchissables.  
 Une tour possède des pièces d'or et va devoir en dépenser à chaque arrêt sur une case.

Chaque arrêt sur une **case blanche** lui coûte **5 pièces d'or**.  
 Chaque arrêt sur une **case noire** lui coûte **7 pièces d'or**.  
 L'arrêt sur la **case d'arrivée (marquée d'un point)** lui coûte **9 pièces d'or**.

**But du jeu :** Trouve un chemin pour arriver à la case marquée d'un point

**1) Avec 34 pièces d'or** La tour aura-t-elle assez de ses 34 pièces d'or pour arriver en e6 ?

Si oui, indique son chemin :

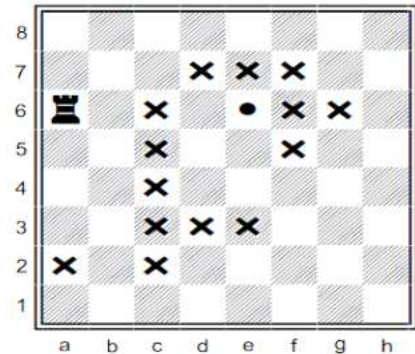
a6 ..... e6

Combien lui coûte ce trajet ? Écris le calcul :

.....

Combien de pièces lui reste-t-il à l'arrivée ?

.....



**2) Avec 41 pièces d'or** La tour aura-t-elle assez de ses 41 pièces d'or pour arriver en f1 ?

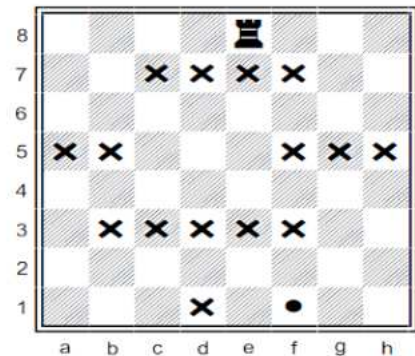
Si oui, indique son chemin :

e8 ..... f1

Combien de pièces lui reste-t-il à l'arrivée ?

.....

Recherches, calculs :



**3) Avec 32 pièces d'or** La tour aura-t-elle assez de ses 32 pièces d'or pour arriver en d3 ?

Si oui, indique son chemin :

c8 ..... d3

Combien de pièces lui reste-t-il à l'arrivée ?

.....

Recherches, calculs :

